

## Студия Digital Мероприятия

Хромокей завешанный по плану полукругом на сцене и на «ушах» 300 м2

- 1.3 Видеосервер для рендеринга выходного изображения
- 1.4 Видеосервер для запуска медиаконтента
- 1.5 Кликкер профессиональный  
Видеосервер для рендеринга выходного изображения стрима/конференции в сеть интернет (Younube, Zoom, Instagram, Facebook, VK и т.д.)
- 1.7 Система захвата изображения
- 1.8 Видеопульт для управления выводимым контентом на 4 входа и 2 выхода

2 Получить видеоизображение происходящего на сцене

Необходимое оборудование:

- 2.4 Профильные светильники для заливки всей площади сцены с управляемой линзой
- 2.5 Просмотровый монитор в пультовой

3 Получить звук от спикера/ведущего

Необходимое оборудование:

- 3.1 Радиосистема с петличным микрофоном

- 3.2 Радиосистема с ручным микрофоном
- 3.3 Система ушного мониторинга
- 3.4 Система мониторинга в подвесе над экраном

### 3.5 Звуковой пульт не ниже Yamaha QL/CL 1/3 1

## 4 Отправка видеоконтента в сеть Интернет

### Необходимое оборудование:

- 4.1 Сетевое оборудование в необходимом количестве (от проекта зависит)
- 4.2 Сетевая пропускная способность сети интернет не менее 200мбит/с !
- 4.3 Сервер обработки и маршрутизации контента

## 5 Световое шоу синхронизированное с медиа контентом

### Необходимое оборудование:

- 5.1 Световой прибор типа Beam 350 Вт - 10шт
- 5.2 Световой прибор типа Wash 350 Вт - 10 шт
- 5.3 Световой пульт класса GrandMA2 - 1 шт
- 5.4 Необходимые системы подвеса приборов

## 6 Звуковое оборудование для озвучания зала

### Необходимое оборудование:

- 6.1 Система линейного массива. Согласно задачам
- 6.2 Звуковой пульт не ниже Yamaha QL/CL 1/3 1
- 6.3 Звуковое оборудование для выступления артистов

7 Освещения vip зоны, для осуществления репортажной съемки Необходимое оборудование:

- 7.1 Профильные светильники для заливки всей площади сцены с управляемой линзой - 26 шт.
- 7.3 Световой прибор типа Wash 350 Вт - 13 шт.

8 Вывод видеоконтента для живого общения с интернет пользователями Необходимое оборудование:

Led-экран с шагом пикселя не выше 2

- Видеосервер для рендеринга входного изображения, запуска медиаконтента 1
- Видеосервер для рендеринга выходного изображения стрима/конференции в сеть интернет (Younube, Zoom, Instagram, Facebook, VK и т.д.) 1
- 8.6 Система захвата изображения
- 8.7 Видеопульт для управления выводимым контентом